电子科技大学第六届校园网络文化节

大学生网络创新作品比赛

为持续深入学习贯彻习近平新时代中国特色社会主义思想和党的十九大精神，进一步把全国教育大会、全国高校思想政治工作会议、学校思想政治理论课教师座谈会精神贯彻落实引向深入，学校决定举办第六届校园网络文化节，开展系列网络文化作品征集比赛，鼓励广大师生积极参与网络文化作品创作生产，全面提升网络素养，唱响时代主旋律，努力成为德智体美劳全面发展的社会主义建设者和接班人。现将大学生网络创新作品比赛有关事宜通知如下。

**一、比赛主题**

漫笔传递正能量，创意展现新青年

**二、参与对象**

全日制在校学生

**三、征集时间**

2020年7月9日—2020年9月11日

**四、作品征集**

**1. 内容要求：**作品须为2019年11月1日至提交截止日期前在网络上发表的原创作品，遵守国家法律法规，符合大赛主题，内容积极健康向上，传递青春正能量。

**2. 形式要求：**征集作品为动漫作品、其他类网络创新作品（长图、H5页面、微信推文等）

**（1）动漫作品**

作品要求：作品须为原创，不接受临摹作品和同人作品。征集动漫作品类型包括：漫画作品和动画短片。漫画作品格式要求：投稿作品为四格漫画（以四个画面分格来完成一个小故事或一个创意的表现形式）或单幅插画。画稿要求基于A4尺寸（210mm×297mm）纸张创作的作品，画稿四周请保留各2cm空白，要求画面清晰、标明页数；基于计算机或移动设备的新媒体作品，应符合手机动漫行业标准等规范。提交电子图片格式要求为JPEG:RGB图，分辨率100DPI（作品入选后如果代表学校参加国家级比赛，需另外提交TIFF文件）。阅读顺序可根据个人习惯选择从左到右或从右到左，需要在作品首页注明。动画短片格式要求：作品须为AVI、MOV、MP4格式原始作品，分辨率不小于1920px×1080px，作品时长原则上在10分钟以内。（每件作品作者限6人以内，可配1名指导教师。）

**（2）其他类网络创新作品**

作品要求：征集作品包括长图、H5页面、微信推文等作品。长图类提交图片文件，格式为JPEG，文件小于10MB。H5页面类提交作品网络链接（可访问链接）。微信推文类提交网络链接及该作品所对应的二维码。若有其他更为新颖的网络传播创新作品，如小程序、小游戏等等，鼓励参赛，提交材料可视具体情况而定。（每件作品作者限3人以内，可配1名指导教师。）

**3. 其他要求：**

（1）以上所有参评作品必须为原创首发，图文版权均无争议。

（2）作品严禁剽窃、抄袭。参赛者应确认拥有作品的著作权。关于剽窃、抄袭的具体界定，依据《中华人民共和国著作权法》及相关规定。提交作品的著作权等相关事宜，由自荐或推荐人负责。

（3）大赛产生的优秀作品将推荐参加第五届全国大学生网络文化节系列比赛，主办方拥有对征集作品进行后期制作、修改创作、宣传推广、展览出版的权利，但不承担包括因肖像权、名誉权、隐私权、著作权、商标权等纠纷而产生的法律责任。如出现上述纠纷，主办方保留取消该作品本次大赛成绩和其参加征集资格的权利。

**五、参赛流程**

1. 电子科技大学大学生网络文化工作室联盟下属各工作室择优推荐作品至少5项，非联盟工作室学生可自荐作品。

2. 学生自荐作品请于2020年9月11日之前将作品以及《电子科技大学大学生网络创新作品比赛作品征集信息表》（附1）一起打包发送至xtej2019@163.com邮箱，其命名格式为：作品名称\_作品类别\_院系名称\_作者姓名\_联系方式。

3. 电子科技大学大学生网络文化工作室联盟下属各工作室择优推荐作品请于2020年9月11日之前填写《电子科技大学大学生网络创新作品比赛工作室作品推优汇总表》（附2）、《电子科技大学大学生网络创新作品比赛作品征集信息表》一起打包发送至xtej2019@163.com邮箱，其命名格式为：院系名称\_工作室负责人姓名\_联系方式。

**六、评选流程**

1. 作品征集（2020年7月9日至9月11日）。

2. 作品评选（2020年9月12日-10月11日）：将邀请网络文化创作及网络运营方面的专业评委对作品进行评议论证和筛选。

3. 作品展示推送（2020年10月12日-11月）：对优秀作品在校内进行展出，并择优推荐到全国参加比赛。

**七、奖项设置**

**1. 集体奖：**最佳组织奖

**2. 作品奖：**

一等奖1名

二等奖2名

三等奖3名

优胜奖10名

**八、联系人及联系方式**

**其他未尽事宜可以详细咨询：**

信通学院信通E家新闻传媒中心 夏老师 028-61830042

医学院成电医学网络文化工作室 李老师 028-83203613

信息与通信工程学院信通E家新闻传媒中心

医学院成电医学网络文化工作室

附1：

电子科技大学大学生网络创新作品比赛作品征集信息表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 指导教师 | 姓 名 |  | 职务/职称 |  |
| 联系电话 |  | 电子邮箱 |  |
| 作者信息 | 姓 名 | 学校/专业/年级 | 联系电话 | 电子邮箱 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| 作品信息 | 作品名称 |  | | |
| 作品类别 | □动漫  □其他类网络创新作品（注：此项作者仅可填写3人及以内） | | |
| 作品简介（200字） |  | | |
| 作品链接 |  | | | |

备注：每项作品单独一张表

附2：

电子科技大学大学生网络创新作品比赛工作室作品推优汇总表

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 推荐单位 | |  | | | | |
| 推荐单位  联系人 | | 姓 名 | |  | 职 务 |  |
| 联系电话 | |  | 电子邮箱 |  |
| 作品信息 | | | | | | |
| 序号 | 作品类别 | | 作品名称 | | 第一作者姓名 | 指导教师 |
| 1 |  | |  | |  |  |
| 2 |  | |  | |  |  |
| 3 |  | |  | |  |  |
| 4 |  | |  | |  |  |
| 5 |  | |  | |  |  |
| 6 |  | |  | |  |  |
| 7 |  | |  | |  |  |
| 8 |  | |  | |  |  |
| 9 |  | |  | |  |  |
| 10 |  | |  | |  |  |
| 11 |  | |  | |  |  |
| 12 |  | |  | |  |  |
| 13 |  | |  | |  |  |
| …… |  | |  | |  |  |

备注：个人自荐不用填写此表。

附件3：第六届校园网络文化节系列网络文化作品征集活动创作选题指南

1. 结合《新时代爱国主义教育实施纲要》，弘扬爱国主义精神
2. 学习宣传习近平新时代中国特色社会主义思想和党的十九大精神
3. 学习宣传全国高校思想政治工作会议精神
4. 学习宣传习近平总书记在全国教育大会上重要讲话精神
5. 学习宣传习近平总书记在学校思政课教师座谈会上重要讲话精神
6. 围绕“共抗疫情 爱国力行”主题，讲述抗疫典型事迹和感人故事
7. 弘扬社会主义核心价值观
8. 展现青年学生坚定理想信念、立志成才报国的精神风范
9. 彰显青年学生勤奋学习、刻苦钻研的良好风貌
10. 讲述青年学生勇于改革、善于创新的生动事迹
11. 反映青年学生锲而不舍、自强不息的奋斗精神
12. 记录青年学生投身社会实践、增长知识才干的青春风采
13. 反映青年学生勇担民族复兴大任、投身网络强国建设的抱负决心
14. 倡导文明健康的网络生活方式，提升网络素养
15. 增强新时代好网民六个意识，争做校园好网民
16. 展示健康向上、格调高雅的校园文化活动，传递网络正能量
17. 普及心理健康知识，培育理性平和、积极向上的健康心态
18. 阐发中华优秀传统文化、革命文化和社会主义先进文化内涵价值
19. 弘扬社会主义法治理念、法治精神，培育社会主义法治文化
20. 揭示网络游戏成瘾、网络赌博、不良网贷对青年学生的危害